

Wireframe Layar Aplikasi Sistem Inventory Walet

1. Dashboard

Tujuan

Memberikan gambaran cepat kondisi bisnis.

Komponen

- Total stok aktif
- Nilai inventory
- Pembelian bulan ini
- Penjualan bulan ini
- Susut bulan ini
- Top 5 supplier
- Top 5 customer
- Lot aging alert
- Lot hold alert
- Shortcut ke Purchase, Receiving, Sales, Inventory

Widget utama

- Stok per jenis-grade
- Margin per periode
- Grafik pembelian vs penjualan
- Susut per supplier

2. Purchase List

Tujuan

Melihat semua transaksi pembelian.

Catatan master terkait:

- data supplier perlu menyimpan nama bank dan nomor rekening untuk kebutuhan pembayaran

Komponen

- Filter tanggal
- Filter supplier
- Filter status
- Tombol buat pembelian baru
- Tabel:
 - nomor pembelian
 - supplier

- tanggal
- total
- status
- jumlah line
- aksi detail/edit

3. Purchase Form

Tujuan

Membuat transaksi pembelian multi jenis dan multi grade.

Header

- Purchase no
- Supplier
- Tanggal pembelian
- Invoice supplier
- Catatan

Detail line items

Kolom:

- Jenis
- Grade
- Qty
- Satuan
- Harga beli
- Subtotal
- Status klasifikasi
- Catatan

Aksi

- Tambah baris
- Simpan draft
- Submit
- Print

4. Receipt Form

Tujuan

Menerima barang dari pembelian dan membuat lot.

Header

- Receipt no
- Referensi purchase
- Supplier
- Tanggal terima
- Petugas penerima

Tabel line receiving

- Item purchase
- Qty ordered
- Qty received
- Qty accepted
- Qty rejected
- Unit cost
- Status
- Catatan

Aksi

- Generate lot
- Print QR label
- Simpan receipt

5. Receipt Detail

Tujuan

Melihat hasil penerimaan dan lot yang terbentuk.

Komponen

- Ringkasan receipt
- Daftar lot hasil receipt
- Kode lot
- Jenis
- Grade
- Qty
- Gudang
- Lokasi
- QR status
- Tombol print ulang label

6. Stock Summary

Tujuan

Melihat stok ringkas per jenis-grade.

Komponen

- Filter gudang
- Filter jenis
- Filter grade
- Tabel:
 - jenis
 - grade
 - qty total
 - nilai total
 - jumlah lot aktif

7. Stock Lot List

Tujuan

Melihat stok detail berbasis lot.

Tabel

- Lot code
- Supplier
- Jenis
- Grade
- Qty awal
- Qty tersedia
- Unit cost
- Tanggal masuk
- Aging
- Status
- Gudang
- Lokasi
- Aksi detail

Filter

- supplier
- jenis
- grade
- status
- gudang

- aging

8. Lot Detail

Tujuan

Menjadi pusat traceability satu lot.

Section

Informasi utama

- Lot code
- Supplier
- Jenis
- Grade
- Qty awal
- Qty available
- Unit cost
- Gudang
- Lokasi
- Status

Parent-child relation

- Parent lot
- Child lots hasil sortasi/regrade

Movement history

- receiving
- sorting
- adjustment
- transfer
- sales allocation
- return

Sales usage

- invoice mana saja yang memakai lot ini
- qty per invoice

Aksi

- print ulang label
- hold lot
- release lot
- pindah lokasi

- adjustment
- regrade

9. Sorting Session Form

Tujuan

Memecah satu lot menjadi beberapa lot hasil sortasi.

Input utama

- Source lot
- Qty input
- Tanggal sortasi
- Operator
- Catatan

Hasil sortasi table

- Jenis hasil
- Grade hasil
- Qty hasil
- Cost
- Catatan

Additional

- Qty shrinkage
- Qty reject

Aksi

- Generate child lots
- Simpan sesi

10. Regrade Form

Tujuan

Memindahkan sebagian qty dari satu grade ke grade lain.

Komponen

- Source lot
- Grade asal
- Grade tujuan
- Qty pindah

- Alasan
- Catatan

Output

- lot lama berkurang
- lot baru terbentuk atau ditambah

11. Sales Form

Tujuan

Membuat transaksi penjualan.

Catatan master terkait:

- data customer perlu menyimpan nama bank dan nomor rekening untuk kebutuhan pembayaran/settlement

Header

- Sales no
- Customer
- Tanggal
- Catatan

Detail lines

- Jenis
- Grade
- Qty
- Satuan
- Harga jual
- Subtotal

Aksi

- Simpan draft
- Lanjut ke allocation
- Submit

12. Allocation Screen

Tujuan

Mengalokasikan kebutuhan penjualan ke satu atau banyak lot.

Layout

Kiri

- informasi sales line
- jenis
- grade
- qty dibutuhkan

Kanan

- daftar lot tersedia
 - lot code
 - supplier
 - qty available
 - unit cost
 - tanggal masuk
 - rekomendasi FIFO

Interaksi

- auto allocate
- manual select qty per lot
- validasi total allocation = qty line
- tampil total costing hasil allocation

13. Picking Screen

Tujuan

Memvalidasi pengambilan barang nyata dari lot teralokasi.

Komponen

- scan QR lot
- tampil info lot
- qty dialokasikan
- qty diambil aktual
- selisih jika ada
- konfirmasi picking selesai

14. Transfer Form

Tujuan

Memindahkan lot antar gudang atau lokasi.

Komponen

- scan/pilih lot
- gudang asal
- lokasi asal
- gudang tujuan
- lokasi tujuan
- qty pindah
- catatan

15. Stock Adjustment Form

Tujuan

Mencatat perubahan stok selain transaksi normal.

Komponen

- lot
- qty before
- qty change
- qty after
- jenis adjustment
- alasan
- cost impact
- catatan

16. Barcode / QR Lookup

Tujuan

Lookup cepat dari hasil scan.

Hasil scan menampilkan

- lot code
- supplier
- jenis
- grade
- qty available
- cost
- lokasi
- status
- histori singkat

Aksi cepat

- buka detail lot
- print label ulang
- pindah lokasi
- hold/release

17. Reports

Jenis laporan

- Pembelian
- Penerimaan
- Stok summary
- Stok lot
- Aging
- Sortasi
- Sales
- Margin
- Shrinkage
- Supplier quality
- Traceability

Filter umum

- tanggal
- supplier
- customer
- jenis
- grade
- gudang
- status

18. Design Notes

- halaman operasional harus mobile-friendly
- allocation screen harus cepat, jangan terlalu penuh
- lot detail harus jadi layar kunci karena pusat trace
- scan workflow harus seminim mungkin input manual
- warna status penting, misal active, hold, closed, rejected

19. Prioritas Wireframe MVP

Urutan yang sebaiknya didesain dulu:

1. Dashboard
2. Purchase Form
3. Receipt Form
4. Stock Lot List
5. Lot Detail
6. Sales Form
7. Allocation Screen
8. Picking Screen
9. Sorting Session Form
10. Barcode Lookup